Questionnaire d'auto-évaluation — L'héritage en Python

/home/phil/Documents/LMG/STS_A_2025-2027/PYTHON_STS2/C_classe_(heritage)/02_heritage_introduction

1. QCM de compréhension (1 seule bonne réponse par question)

Consigne : Identifier la bonne réponse sans exécuter le code.

Q1.	Q2.	Q3.	Q4.	Q5.	Q6.	Q7.	Q8.

2. Vrai / Faux

1	2	3	4	5	6	7	

3. Auto-évaluation par compétences

Consigne : Pour chaque compétence, coche la case qui correspond à ton niveau réel (pas à ce que tu aimerais). Puis note la question du QCM qui t'a fait douter. Placer ✔️ dans une des 3 cases.

Compétence	Je ne sais pas	Je sais avec de l'aide	Je sais seul	❓ Question liée
Écrire class Fille(Mere):				
Expliquer ce dont une classe fille hérite				
Utiliser `pass` quand je ne veux rien ajouter				
Redéfinir une méthode				
Étendre un constructeur avec `super().__init__()`				
Ajouter un attribut spécifique à la fille				
Appeler une méthode de la classe mère depuis la classe fille				
Reconnaître le polymorphisme dans un code				
Utiliser `type()` pour vérifier la classe				

4. Exercice « miroir » (auto-correction) : écriture de la classe Oiseau

```
class Animal:
    def __init__(self, nom):
        self.nom = nom

    def faire_du_bruit(self):
        return f"{self.nom} fait un bruit."
```