Environnement virtuel (Venv)

exercice d'installation et d'utilisation d'un venv

Prérequis : lecture et compréhension du cours sur les environnements virtuels.
Objectif de cet exercice : Il n'y a pas de difficultés de programmation ; il s'agit de mettre en œuvre un environnement virtuel pour vous familiariser avec leur utilisation.

1. Si il n'existe pas encore, créer un dossier *Projets_Python*

2. Dans ce dossier créer un dossier *palette_couleur_2D* qui contiendra le projet associé.

3. Dans ce dossier copier le fichier *palette_de_couleur_2D.py* que vous aurez téléchargé.

4. Créer ensuite un environnement virtuel (venv).

5. Activer cet environnement virtuel et stocker dans *requirements_1.txt* les bibliothèques qu'il contient déjà.

6. Lancer l'execution du programme *palette_de_couleur_2D.py :*
   python3 palette_de_couleur_2D.py

7. Un message d'erreur devrait vous indiquer qu'un module est manquant et nécessite d'être installé.

8. Installer le ou les modules puis relancer la demande d'exécution du programme.

9. Lorsque le programme se lance correctement, tester le. Il propose différentes façons de visualiser la palette de 16 millions de couleurs disponibles dans un diagramme à 2 dimensions.

10. Stocker dans *requirements_2.txt* les bibliothèques que contient l'environnement.

11. Visualiser et comparer le contenu des deux fichiers *requirements_1.txt* et *requirements_2.txt*

12. Vous pouvez sortir de l'environnement virtuel

N'oubliez pas d'actualiser ou de compléter memento_python !